1. **Brachistochrone**

Ga op zoek, wat is Brachistochrone?

Wie heeft het gemaakt en wat kun je ermee doen?

Ga op papier de tekening van een knikkerbaan maken om brachistochrone te onderzoeken.

Hoe groot wil je hem maken, welke banen wil je maken?

Welke materialen en voorwerpen heb je nodig?

Maak een plan om hem bij techniek te maken.

